



Berätta hur jag kan.....

{button ,JI(`>taskwin1`,`COLOR_control_points`);CW(`subcon`)} lägga till och ta bort kontrollpunkter för färg

{button ,JI(`>taskwin1`,`COLOR_calibrate_color`);CW(`subcon`)} kalibrera färgerna på min bildskärm

{button ,JI(`>taskwin1`,`COLOR_adjust_brightness`);CW(`subcon`)} justera ljusstyrka och kontrast på min bildskärm

{button ,JI(`>taskwin1`,`Overlay`);CW(`subcon`)} justera ljusstyrka och kontrast i fönstret för videoöverlägg


{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb`),`JI(`>install`,`Setup2``,`JI(`>install`,`Setup`));CW(`subcon`)} återgå till Komma igång

{button ,Contents()} erhålla mer detaljerad information



Färg

När du vill justera färgljusstyrka/kontrast på din bildskärm


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Färg.
- 3 Under området bildskärmsgamma, skjut reglaget åt höger (för att öka) eller åt vänster (för att minska) ljusstyrka/kontrast på din bildskärm.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`color`)} [Närstående ämnen](#)



Färg

När du vill justera färgljusstyrka/kontrast i fönstret för videoöverlägg


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Färg.
- 3 Under området bildskärmsgamma, skjut reglaget åt höger (för att öka) eller åt vänster (för att minska) ljusstyrka/kontrast i fönstret för videoöverlägg.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`color`)} [Närstående ämnen](#)



Färg

När du vill justera färgljusstyrka/kontrast i fönstret för videoöverlägg

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Färg.
- 3 Under området bildskärmsgamma, skjut reglaget åt höger (för att öka) eller åt vänster (för att minska) ljusstyrka/kontrast i fönstret för videoöverlägg.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS


- Denna funktion är endast tillgänglig om skärmen som ditt videoöverläggsfönster är öppet på är satt till primärt [visningsläge](#). [Klicka här](#) för mer information om hur du ändrar visningsläge.

{button ,AL(`color`)} [Närliggande ämnen](#)



Färg

När du vill justera färgen på din skärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Färg.
- 3 I området färgkurva, klicka på den alternativknapp som överensstämmer med önskad **färgkomponent** (röd, grön eller blå).
- 4 Flytta pekaren över **kontrollpunkten**, klicka och håll ned vänster musknapp.
- 5 Medan knappen hålls nedtryckt, dra kontrollpunkten till den nya placeringen.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara dina nya färginställningar.

Anmärkningar


- Punkter kan inte dras förbi en annan intelligande punkt på kurvan.
- Slutpunkten längst till vänster kan inte dras uppåt från den nedre kanten.
- Slutpunkten längst till höger kan inte dras nedåt från den övre kanten.

{button ‚AL(`color`)} Närliggande ämnen



Färg

Lägga till/ta bort kontrollpunkter för färgkorrigering

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Färg.
- 3 I området färgkurva, klicka på den alternativknapp som överensstämmer med önskad [färgkomponent](#) (röd, grön eller blå)
- 4 Lägg till en [kontrollpunkt](#) genom att hålla ned SKIFT-tangenten samtidigt som du klickar med pekaren på den önskade punkten på [färgkurvan](#).
En kontrollpunkt visas på färgkurvan vid den valda placeringen.
- 5 Ta bort en kontrollpunkt genom att hålla CTRL-tangenten nedtryckt samtidigt som du klickar med pekaren på den kontrollpunkt som ska avlägsnas.
Kontrollpunkten försvinner från färgkurvan.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

Tips!


- Genom att lägga till, ta bort eller flytta kontrollpunkter jämnar du ut eller gör graderingen av en färgton grövre.

{button ,AL(`color`)} [Närliggande ämnen](#)



Färg

När du vill återställa färginställningar till standard- eller fabriksinställningar

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Färg.
- 3 Klicka på knappen Standard.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button „AL(`color`)”} [Närliggande ämnen](#)

Klicka på denna knapp för att återställa dina färginställningar till standardvärden.

Färgkorrigering

Detta gör det möjligt för dig att korrigera avvikelser mellan det riktiga färgvärdet och det sätt som din bildskärm visar färgen på. Färgavvikelser kan uppstå på grund av en mängd olika orsaker, t.ex:

- belysningsförhållanden vid arbetsplatsen
- färgskiftningar i monitorn eller den platta bildskärmen

Färgkurva

En färgkurva representerar alla intensitetsvärden (från 0 till 255) för motsvarande **färgkomponent** (röd, grön eller blå). I varje färgkurva representerar den vågräta axeln ingångsvärdet (dvs det färgvärde som Windows-programmet vill visa) medan den lodräta axeln representerar utgångsvärdet (dvs det färgvärde som drivrutinen för bildskärmen kommer att skriva till din skärm). Ett värde på 0 (i det nedre vänstra hörnet) representerar den mörkaste färgnyansen medan ett värde på 255 (i det övre högra hörnet) representerar den ljusaste färgnyansen för den färgen.

Färgkomponent

Tre färgkomponenter - rött, grönt och blått (eller RGB) - kombineras med olika intensitet för att bestämma färgen för varje [bildpunkt](#) på din skärm. Värdena för varje färgkomponent representeras grafiskt av motsvarande färgkurva.

Kontrollpunkt

En kontrollpunkt är en punkt på [färgkurvan](#) som skapats av användaren. Du kan ändra färgen på din bildskärm genom att flytta kontrollpunkterna med musen.

Färgdjup/bpp

Antalet tillgängliga färger, eller färgdjupet, bestäms av hur många databitar som är avsatta för varje [pixel](#) för att visa en viss färg på skärmen. Detta värde anges som bpp (bitar per pixel). Några vanliga värden är:

- 8 bpp - ger 256 färger
- 16 bpp - ger 65535 färger
- 32 bpp - ger 16,7 miljoner färger.

Ökar eller minskar färgljusstyrka och kontrast på din bildskärm. Ju högre gammavärde, desto högre ljusstyrka och kontrast på din bildskärm, där Max innebär en neutral (ojusterad) inställning.

Fungerar som ett visuellt hjälpmedel vid justering av färginställningar.

Justerar den valda färgkomponenten (röd, grön eller blå) när en kontrollpunkt på färgkurvan flyttas med musen.

Ökar eller minskar färgljusstyrka och kontrast i fönstret för videoöverlägg. Ju högre gammavärde, desto högre ljusstyrka och kontrast på din bildskärm, där Max innebär en neutral (ojusterad) inställning.

Klicka på denna knapp när du vill välja en färg som du sedan kan justera genom att flytta kontrollpunkter längs en färgkurva.

Med din grafikaccelerator kan du ansluta distinkta bildskärmsenheter (med distinkta upplösningar, uppdateringsfrekvenser, etc.) till din dator.




Installation

Välkommen till skrivbordshjälpssystemet!

Detta hjälpsystem ger dig enkel tillgång till information om produktens olika funktioner.


Om du installerar denna produkt för första gången kanske du vill ägna några minuter efter installationen till att bekanta dig med produktens utökade funktioner.

Klicka här  för att starta installationen.



Skrivbordshjälp

Se hjälpversion

Klicka här  för att se hjälpversionen.



Komma igång.

Ställa in bildskärmsegenskaper

Nu när de nya bildskärmsdrivrutinerna har installerats vill du kanske ägna några ögonblick åt att bekanta dig med grafikacceleratorns utökade funktioner.

För information om användningen av hjälp, tryck på tangenten **F1** när som helst under användningen av hjälpfunktionen.

Berätta hur jag kan.....

- justera skärmläget
- justera skärmstorlek
- justera skärmens synkroniseringsinställningar
- ställa in färgkorrigeringskontroller
- erhålla mer detaljerad information
- Visa denna skärmbild nästa gång du startar Windows.

▪ Komma igång.

Ställa in bildskärmsegenskaper

Nu när de nya bildskärmsdrivrutinerna har installerats vill du kanske ägna några ögonblick åt att bekanta dig med grafikacceleratorns utökade funktioner.

För information om användningen av hjälp, tryck på tangenten **F1** när som helst under användningen av hjälpfunktionen.

Berätta hur jag kan.....

- justera skärmläget
 - justera skärmstorlek
 - justera skärmens synkroniseringsinställningar
 - ställa in färgkorrigeringskontroller
 - erhålla mer detaljerad information
- Visa denna skärmbild nästa gång du startar Windows.

■

Berätta hur jag kan.....

{button ,JI(`>taskwin1',`Save_Scheme');CW(`subcon')}] spara ett skrivbordsschema
{button ,JI(`>taskwin1',`Delete_Scheme');CW(`subcon')}] ta bort ett skrivbordsschema
{button ,JI(`>taskwin1',`Recall_Scheme');CW(`subcon')}] återkalla ett skrivbordsschema
{button ,JI(`>taskwin1',`Assign_Hotkey');CW(`subcon')}] tilldela en snabbtangens för skrivbordsschema
{button ,JI(`>taskwin1',`Enable_Disable_DisplayDevice');CW(`subcon')}] aktivera/avaktivera min bildskärmsenhet
{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(`>install',`Setup2')',`JI(`>install',`Setup')');CW(`subcon')}] återgå till Komma igång
{button ,Contents()}] erhålla mer detaljerad information

■ Bildskärm

Spara ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Klicka i dialogrutan Schema.
- 4 Ange namnet för ditt inställningsschema och klicka sedan på Spara.
Den aktuella inställningen för varje bildskärmsenhet (dvs om de är aktiverade eller deaktiverade) sparas.

Tips!

- Med rutan för snabbtangenter kan du tilldela en tangentkombination som kan användas senare för att återkalla detta schema med skrivbordsinställningar.

{button ,AL(`displays`)} Närliggande ämnen

■ Bildskärm

Spara ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Klicka i dialogrutan Schema.
- 4 Ange namnet för ditt inställningsschema och klicka sedan på Spara.
Den aktuella inställningen för varje bildskärmsenhet (dvs om de är aktiverade eller deaktiverade, samt om de använder primärt eller sekundärt [visningsläge](#)) sparas.

Tips!

- Med rutan för snabbtangenter kan du tilldela en tangentkombination som kan användas senare för att återkalla detta schema med skrivbordsinställningar.

{button ,AL(`displays`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärm

Ta bort ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Markera det schema som du vill ta bort i dialogrutan Schema.
- 4 Klicka på Ta bort.

{button ,AL(`displays')} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärm

Ta bort ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Markera det schema som du vill ta bort i dialogrutan Schema.
- 4 Klicka på Ta bort.

{button ,AL(`displays')} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärm

Öppna ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Markera det schema som du vill återkalla i dialogrutan Schema.
Inställningarna för varje bildskärm sätts till markerat schema.

{button ,AL(`displays')} Närliggande ämnen

■ Bildskärm

Öppna ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Markera det schema som du vill återkalla i dialogrutan Schema.
Inställningarna för varje bildskärm sätts till markerat schema.

{button ,AL(`displays')} Närliggande ämnen

■ Bildskärm

Tilldela en snabbtangenter till ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm och fliken Inställningar.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Markera det schema som du vill tilldela en snabbtangenter för i dialogrutan Schema.
- 4 Klicka på Snabbtangenter.
- 5 Tryck ned önskad tangenter.
- 6 Klicka på Spara.

OBS

- Endast vissa kombinationer av snabbtangenter kan användas.

{button ,AL(`displays`)} [Närstående ämnen](#)

■ Bildskärm

Tilldela en snabbtangenter till ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm och fliken Inställningar.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Markera det schema som du vill tilldela en snabbtangenter för i dialogrutan Schema.
- 4 Klicka på Snabbtangenter.
- 5 Tryck ned önskad tangenter.
- 6 Klicka på Spara.


OBS

- Endast vissa kombinationer av snabbtangenter kan användas.

{button ,AL(`displays')} Närstående ämnen

■ Bildskärm

Aktivera/avaktivera en bildskärm

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm och fliken Inställningar.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Klicka på knappen på/av  för den bildskärmsenhet du vill aktivera/avaktivera.
En skrivbordsikon visas på motsvarande bildskärmsikon när knappen är i aktiverat läge.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara dina ändringar.

Anmärkningar

- Du kan bara ändra inställningar för bildskärmar som är aktiverade.
- Minst en av dina bildskärmar måste vara aktiverad.

{button „AL(`displays') } [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärm

Ändra visningsläge för en bildskärm

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm och fliken Inställningar.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Klicka på knappen Primär/Sekundär för den bildskärm vars visningsläge du vill ändra.
Knappens etikett växlar mellan "Primär" och "Sekundär" för att visa det aktuella visningsläget.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra dess visningsläge. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara dina ändringar.

Anmärkingar

- Minst en av dina bildskärmar måste vara aktiverad..
- Minst en av dina bildskärmar måste vara satt i primärt visningsläge.

{button ,AL(`displays')} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärm

Ändra visningsläge för en bildskärm

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm och fliken Inställningar.
- 2 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 3 Klicka på knappen Primär/Sekundär för den bildskärm vars visningsläge du vill ändra.
Knappens etikett växlar mellan "Primär" och "Sekundär" för att visa det aktuella visningsläget.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra dess visningsläge. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara dina ändringar.

Anmärkningar

- Minst en av dina bildskärmar måste vara aktiverad..
- Minst en av dina bildskärmar måste vara satt i primärt visningsläge.
- Du kan inte ställa in både en LCD-skärm och en TV-skärm till samma visningsläge.

{button ,AL(`displays`)} [Närliggande ämnen](#)

Med din grafikaccelerator kan du ansluta distinkta bildskärmsenheter (med distinkta upplösningar, uppdateringsfrekvenser, etc.) till din dator.

Listar alla skrivbordsscheman som du har sparat, samt flera förinställda scheman.

Visar snabbtangenter för aktuellt val i listan med scheman.

Klicka för att spara dina aktuella skrivbordsinställningar. Det namn du anger kommer att visas i listan med scheman så att du enkelt kan återkalla dessa skrivbordsinställningar senare.

Tar bort det schema som är valt i listan med scheman.

Klicka här för att aktivera/avaktivera bildskärmsvisning. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge. Shortcut = [Alt + 1](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera platt bildskärm. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge. Genväg = [Alt + 2](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera visning på TV. En skrivbordsikon visas på TV-ikonen när knappen är i aktiverat läge. Genväg = [Alt + 3](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera visning på TV. En skrivbordsikon visas på TV-ikonen när knappen är i aktiverat läge. Genväg = [Alt + 2](#)

Klicka här för att öppna följande sidor med bildskärmsegenskaper:

- Sidan för bildskärmsjustering
- Sidan för avancerade inställningar

[Klick här för att öppna sidan med konfiguration för platt bildskärm](#)

Klicka här för att öppna följande inställningssidor för TV-skärmar:

- Sidan för TV-attribut
- Sidan för TV-justeringar
- Sidan för avancerade inställningar
- Sidan för TV-format

Visar en ikon för bildskärm vilket indikerar att din grafikaccelerator stödjer en bildskärm. En skrivbordsbild visas på ikonskärmen när din bildskärm är aktiverad.

Visar en ikon för platt bildskärm vilket indikerar att din grafikaccelerator stödjer platt bildskärm. En skrivbordsbild visas på ikonskärmen när din platta bildskärm är aktiverad.

Visar en ikon för TV vilket indikerar att din grafikaccelerator stödjer TV-skärm. En skrivbordsbild visas på ikonskärmen när din TV-skärm är aktiverad.

Visar aktuell upplösning och svepfrekvens för din bildskärm.

Visar aktuell upplösning och svepfrekvens för din platta bildskärm.

Visar aktuell upplösning och svepfrekvens för din TV-skärm.

Klicka på denna knapp för att växla din bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och svepfrekvens). Shortcut = [Alt + 4](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din platta bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och svepfrekvens). Shortcut = [Alt + 5](#)


Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din TV-skärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och svepfrekvens). Shortcut = [Alt + 6](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din TV-skärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och svepfrekvens). Shortcut = [Alt + 5](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Hjälp finns tillgänglig för varje del av detta fält. Klicka på  längst upp i dialogrutan och sedan på den del du vill ha hjälp med.

Du måste ha en eller flera bildskärmar kopplade till ditt acceleratorkort innan du kan använda schemafunktionerna.

Du måste ha en eller flera bildskärmar kopplade till ditt acceleratorkort innan du kan använda schemafunktionerna.

Du måste ha en eller flera bildskärmar kopplade till ditt acceleratorkort innan du kan använda schemafunktionerna.

Du måste ha en eller flera bildskärmar kopplade till ditt acceleratorkort innan du kan använda schemafunktionerna.

Du måste ha flera bildskärmar kopplade till ditt acceleratorkort innan du kan använda denna funktion.

Ditt acceleratorkort stödjer inte funktionen för visningsläge.

Bildskärmsschema

I bildskärmsscheman sparas inställningarna för varje bildskärm (dvs om den är aktiverad eller avaktiverad).

Bildskärmsschema

I bildskärmsscheman sparas inställningarna för varje bildskärm (dvs om den är aktiverad eller avaktiverad samt om den är i primärt eller sekundärt visningsläge (dvs upplösning och svepfrekvens)).

■

Berätta hur jag kan.....

{button ,JI(`>taskwin1`,`ScreenPosition`);CW(`subcon`)} justera läget på min skärmbild

{button ,JI(`>taskwin1`,`ScreenSize`);CW(`subcon`)} justera storleken på min skärmbild

{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb`,`JI(`>install`,`Setup2`,`JI(`>install`,`Setup`));CW(`subcon`))} återgå till fönstret
Komma igång

{button ,Contents()} erhålla mer detaljerad information

■

Berätta hur jag kan.....

{button ,JI(`>taskwin1',`Synchronization');CW(`subcon')} justera synkroniseringen för min bildskärm

{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(`>install',`Setup2'),`JI(`>install',`Setup')));CW(`subcon')} återgå till fönstret
Komma igång

{button ,Contents()} erhålla mer detaljerad information

■ Installation

Installera en ny bildskärmsdrivrutin

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på Ändra bildskärmstyp.
eller
På vissa system klickar du på Avancerade egenskaper.
- 4 Klicka på Ändra under Adaptertyp.
eller
På vissa system klickar du på fliken Adapter och sedan på Ändra.
- 5 Klicka på Har diskett.

6 Installera från CD-ROM eller diskett:

Sätt in en ATI installations-CD-ROM eller installationsdiskett och skriv följande:

D:\WIN9X\ATIDRIVE (Där **D** är enhetsbokstaven för din CD-ROM eller diskettenhet)

och klicka på OK.

eller

Installera drivrutiner hämtade från Internet:

Skriv hela sökvägen till den mapp som innehåller de nya drivrutinerna (eller använd knappen Bläddra för att leta upp rätt mapp)

och klicka sedan på OK.

- 7 Klicka på OK.
De nya drivrutinsfilerna för bildskärm kopieras till din dator.
- 8 För hjälp med att välja en bildskärm som överensstämmer med din maskinvara, klicka här ■.
I annat fall klickar du på Stäng.
- 9 Klicka på Verkställ för att spara ändringarna och sedan på Ja för att starta om Windows.

OBS

- Efter omstarten kommer skrivbordshjälpen att leda dig igenom några av de utökade funktionerna i din nya grafikaccelerator.

■ Installation

Välja bildskärm

1 Klicka på Ändra bildskärmstyp.

eller

På vissa system klickar du på Avancerade egenskaper.

2 Klicka på Ändra under Bildskärmstyp.

eller

På vissa system klickar du på fliken Bildskärm och sedan på Ändra.

3 Markera aktuell tillverkare i listan med tillverkare (klicka på Alla modeller om den tillverkare du söker inte visas i listan).

4 Markera den modell på skärm du har i listan med modeller (se tillverkarens specifikationer om du behöver mer hjälp).

5 Klicka på OK.

6 Klicka på Stäng.

7 Klicka på Verkställ för att spara ändringarna.

8 Klicka på Ja för att starta om Windows.

OBS

- Efter omstarten kommer skrivbordshjälpen att leda dig igenom några av de utökade funktionerna i din nya grafikaccelerator.

■ Inställningar

Ändra bildskärmsdrivrutin

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på Ändra bildskärmstyp.
eller
På vissa system klickar du på Avancerade egenskaper.
- 4 Klicka på Ändra under Adaptertyp.
eller
På vissa system klickar du på fliken Adapter och sedan på Ändra.
- 5 Klicka på Har diskett.

6 Installera från CD-ROM eller diskett:

Sätt in en ATI installations-CD-ROM eller installationsdiskett och skriv följande:

D:\WIN9X\ATIDRIVE (Där **D** är enhetsbokstaven för din CD-ROM eller diskettenhet)

och klicka på OK.

eller

Installera drivrutiner hämtade från Internet:

Skriv hela sökvägen till den mapp som innehåller de nya drivrutinerna (eller använd knappen Bläddra för att leta upp rätt mapp)

och klicka sedan på OK.

- 7 Klicka på OK.
De nya drivrutinsfilerna för bildskärm kopieras till din dator.
- 8 Klicka på Stäng.
- 9 Klicka på Verkställ för att spara ändringarna och sedan på Ja för att starta om Windows.

{button ,AL(`settings`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Inställningar

Välja bildskärm

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på Ändra bildskärmstyp.
eller
På vissa system klickar du på Avancerade egenskaper.
- 4 Klicka på Ändra under Bildskärmstyp.
eller
På vissa system klickar du på fliken Bildskärm och sedan på Ändra.
- 5 Klicka på Visa alla enheter.
- 6 Markera aktuell tillverkare i listan med tillverkare.
- 7 Markera den modell på skärm du har i listan med modeller (se tillverkarens specifikationer om du behöver mer hjälp).
- 8 Klicka på OK och därefter på Stäng.
- 9 Klicka på OK för att stänga bildskärmsegenskaper.

{button ,AL(`settings`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmsjusteringar

Justera skärmbildens placering på skärmen

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Justera.
- 3 Klicka på en av de fyra justeringspilarna för att flytta skärmbilden på skärmen.
Med pilarna kan du flytta bilden uppåt, nedåt, till höger eller till vänster.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment')} Närliggande ämnen

■ Bildskärmsjusteringar

Justera skärmbildens placering på skärmen

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på fliken Justera.
- 5 Klicka på en av de fyra justeringspilarna för att flytta skärmbilden på skärmen.
Med pilarna kan du flytta bilden uppåt, nedåt, till höger eller till vänster.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ‚AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmsjusteringar

Justera skärmbildens storlek

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Justera.
- 3 Klicka på knapparna (+) och (-) i skärmstorleksområdet för att ändra skärmstorleken.
Knapparna (+) och (-) under lodrät skärmstorlek ökar/minskar den lodräta storleken på skärmbilden.
Knapparna (+) och (-) under vågrät skärmstorlek ökar/minskar den vågräta storleken på skärmbilden.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} Närliggande ämnen

■ Bildskärmsjusteringar

Justera skärmbildens storlek

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på fliken Justera.
- 5 Klicka på knapparna (+) och (-) i skärmstorleksområdet för att ändra skärmstorleken.
Knapparna (+) och (-) under lodrät skärmstorlek ökar/minskar den lodräta storleken på skärmbilden.
Knapparna (+) och (-) under vågrät skärmstorlek ökar/minskar den vågräta storleken på skärmbilden.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS

- Storlekskontrollerna är inte tillgängliga om du har både en bildskärm och en TV aktiverade.

{button „AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmsjusteringar

Justera skärmbildens storlek

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på fliken Justera.
- 5 Klicka på knapparna (+) och (-) i skärmstorleksområdet för att ändra skärmstorleken.
Knapparna (+) och (-) under lodrät skärmstorlek ökar/minskar den lodräta storleken på skärmbilden.
Knapparna (+) och (-) under vågrät skärmstorlek ökar/minskar den vågräta storleken på skärmbilden.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS

- Storlekskontrollerna är inte tillgängliga om du har både en bildskärm och en TV satta till samma [visningsläge](#). [Klicka här](#) för mer information om hur du ändrar visningsläge.

{button ‚AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Avancerade inställningar

Justering av bildskärmens synkronisering

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på Avancerat.
- 3 I rutan för synkronisering klickar du på knapparna vågrätt eller lodrätt för att justera synkroniseringen. Knapparnas namn växlar mellan (+) och (-) för att visa vilket läge som är valt .
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Avancerade inställningar

Justering av bildskärmens synkronisering

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på Avancerat.
- 5 I rutan för synkronisering klickar du på knapparna vågrätt eller lodrätt för att justera synkroniseringen.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmsjusteringar

Återställa bildskärmens skärmstorlek och läge till standardvärden

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Justera.
- 3 Klicka på Standard.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment')} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmsjusteringar

Återställa bildskärmens skärmstorlek och läge till standardvärden

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på fliken Justera.
- 5 Klicka på Standard.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Avancerade inställningar

Återställa bildskärmens skärmsynkronisering till standardvärden

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på Avancerat.
- 3 Klicka på Standard.
- 4 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Avancerade inställningar

Återställa bildskärmens skärmsynkronisering till standardvärden

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Bildskärm.
- 3 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 4 Klicka på Avancerat.
- 5 Klicka på Standard.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)

▪ Felsökning

{button ,JI(`,`TROUBLE_tips') } Felsökningstips

{button ,JI(`,`TROUBLE_faqs') } Felsökning - vanliga frågor

{button ,EF(`atiiprxx.exe',`,1);CW(`subcon')} Problem Report Wizard

{button ,JI(`,`TROUBLE_technical_support')} Teknisk support

▪ Felsökning

Felsökningstips

Problem med din bildskärm kan bero på en kombination av många olika orsaker. Nedan listas olika tester som kan hjälpa dig att hitta felet.

Vad är fel?

{button ,JI(`,`TROUBLE_tips_system_lockup')}} Efter att jag installerat bildskärmskortet i min dator hänger systemet upp sig ibland.

{button ,JI(`,`TROUBLE_tips_no_sync')}} Synkroniseringen på bildskärmen stämmer inte.

{button ,JI(`,`TROUBLE_tips_low_resolution')}} Jag kan inte välja önskad upplösning/antal färger.

{button ,JI(`,`TROUBLE_tips_no_install')}} Drivrutinen för bildskärmen fungerar inte som den ska.

▪ Felsökning

Om systemet hänger upp sig ibland

- Kontrollera att grafikkortet är korrekt isatt och att programvaran installerats via kontrollpanelen och "Lägg till ny maskinvara". I Hjälpen för Windows finns mer information om hur du lägger till ny maskinvara.
- Starta Windows i felsäkert läge. Mer information om detta kan du få genom att klicka [här](#)
- Installera kortet i en annan dator . Om kortet fungerar på en annan dator är det troligen en felkonfigurering eller en maskinvarukonflikt. Starta felsökningsprogrammet för maskinvarukonflikter genom att öppna Windows Hjälpen, klicka på fliken Index och sök efter "maskinvarukonflikt".

{button ,EF(`Windows.chm',`,`',1):CW(`subcon')} [Klicka här om du vill öppna Windows Hjälpen](#)

▪ Felsökning

▪ **Om din bildskärm tappar synkroniseringen**

- Du har valt fel bildskärmstyp.
- Välj en ny bildskärm genom att klicka här
-

▪ Felsökning

Om drivrutinen för bildskärmen inte fungerar korrekt

- Installera en standarddrivrutin som följde med Windows 95 enligt följande steg:

1 Klicka här [▪](#) för att öppna Egenskaper för bildskärm och fliken Inställningar.

2 Klicka på fliken Inställningar.

3 Klicka på Ändra bildskärmstyp.

eller

På vissa system klickar du på Avancerade egenskaper.

4 Klicka på Ändra under Adaptertyp.

eller

På vissa system klickar du på fliken Adapter och sedan på Ändra.

5 Kryssa för Visa alla enheter om du inte redan gjort det.

6 Välj ATI Technologies i listan över tillverkare.

7 Markera den modell på skärm du har i listan med modeller.

8 Klicka på OK och därefter på Stäng.

9 Klicka på Verkställ för att spara ändringarna och sedan på Ja för att starta om Windows.

▪ Felsökning

Om du inte kan ställa in önskat antal färger/upplösning

- De kombinationer av [antal färger](#) och [upplösning](#) som är tillgängliga beror på prestandan hos det installerade grafikkortet.
- Troligast är din dators BIOS inställt till att önskad konfiguration av antal färger/upplösning inte finns tillgänglig.

▪ Kundstöd

Kontakta din återförsäljare om du behöver teknisk support.

▪ Felsökning

Starta Windows i felsäkert läge

- 1 Du bör skriva ut detta avsnitt så att du kan ha det som referens under omstarten.
- 2 Starta om din dator genom att trycka på Start, välj Avsluta och därefter Starta om datorn.
eller
Om systemet har hängt upp sig trycker du på CTRL+ALT+DEL, eller datorns återställningsknapp, för att starta om datorn.
- 3 När du ser meddelandet "Startar Windows 95", tryck på F8.
- 4 Om du vill starta Windows utan nätverksstöd väljer du Felsäkert läge.
Om du vill starta Windows med nätverksstöd väljer du Felsäkert läge med stöd för nätverk.
I felsäkert läge använder Windows standardinställningarna (inget nätverk, VGA-skärm, Microsoft musdrivrutin och minimalt antal drivrutiner som krävs för att starta Windows). Du kan inte komma åt CD-ROM, skrivare eller andra enheter när du startar i felsäkert läge.

OBS

- Om systemet fungerar korrekt i felsäkert läge med ditt ATI grafikkort, men inte i normalt läge, har du troligen en felaktig drivrutin eller en maskinvarukonflikt.
- Om du vill försöka lösa en maskinvarukonflikt klickar du på bakåtknappen och följer instruktionerna på skärmen.
- Om du vill ändra drivrutin kan du klicka här
-

▪ Vanliga frågor

{button ,JI(`',`DPMS_support')}	Stödjer Windows 95 DPMS?
{button ,JI(`',`NEW_drivers')}	Var hittar jag nya drivrutiner från ATI?
{button ,JI(`',`DDC1_ddc2b')}	Stöds DDC-1 och DDC-2b om jag installerar Windows 95?
{button ,JI(`',`MPEG_videos')}	Vad behöver jag för att spela upp MPEG-video under Windows 95?
{button ,JI(`',`UNINSTALL_drivers')}	Hur avinstallerar jag de avancerade drivrutinerna för ATI?
{button ,JI(`',`TaskbarIcon')}	Vad använder jag ATI:s uppdragsfält till?

Stödjer Windows 95 DPMS?

ATI:s 3D RAGE och RAGE 128 produkter stödjer specifikationerna i VESA DPMS (Display Power Management Signaling).

Aktivera stöd för DPMS

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm och fliken Inställningar.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på Avancerade egenskaper.
- 4 Klicka på fliken Bildskärm och sedan på Ändra.
- 5 Klicka på fliken Screen Saver.
- 6 Kryssa för viloläge under strömsparfunktioner.
- 7 Skriv in den tid som ska gå innan skärmen sätts i viloläge.
- 8 Kryssa för Stäng av under strömsparfunktioner.
- 9 Skriv in den tid som ska gå innan skärmen stängs av.

Var hittar jag nya drivrutiner från ATI?

Kontakta din återförsäljare för mer information om hur du hittar nya drivrutiner från ATI.

Stöds DDC-1 och DDC-2b om jag installerar Windows 95?

Ja. Produkter baserade på 3D RAGE och RAGE 128 som har inbyggt stöd för DDC-1 och DDC-2b fungerar med alla versioner av ATI:s drivrutiner för Windows 95. Om du har en bildskärm som stödjer DDC-1 eller DDC-2b kommer grafikacceleratoren att utnyttja detta för att ställa in optimal uppdateringsfrekvens och synkronisering.

Vad behöver jag för att spela upp MPEG-video under Windows 95?

ATI har en multimediaspelare speciellt utvecklad för 3D RAGE PRO- och RAGE 128-baserade grafikkort för användning med Windows 95. ATI Player 5.0 (eller senare) stödjer Pentium-baserade MPC-3 system som låter de nya grafikacceleratorerna från ATI spela upp MPEG-video utan extra kostnader för separata MPEG-kort. Beroende på din maskinvarukonfiguration har ATI Player inbyggt stöd för multimediafunktioner som TV-mottagare, textning, teletext och uppspelning av ljud-CD. Det stöder även inläsning av video/audio i full hastighet, hel skärmstorlek, ööverträffad uppspelning och MPEG-uppspelning med 30 bilder per sekund.

Hur avinstallerar jag de avancerade drivrutinerna för ATI?

Drivrutinerna från ATI har inte inbyggda funktioner för avinstallation. Om du använder Windows 95 och har installerat Microsoft Plus! (säljs av Microsoft som tillägsprogram) innan du installerar drivrutinerna kan du öppna Kontrollpanelen och använda "Lägg till/ta bort program". Drivrutinerna listas i den undre menyn. Markera detta om du vill ta bort drivrutinen. Systemet återställs till att använda den drivrutin som Windows 95 använde vid den ursprungliga installationen.

OBS

- Om du vill *ändra* drivrutin för bildskärmen kan du klicka här
-

Klicka på denna knapp om du vill att listan med uppdateringsfrekvenser ska omfatta alla alternativ som finns tillgängliga för den aktuella adaptorn.

Visar en ikon med aktuell storlek och placering på bildskärmen.

Justerar placering av bilden på bildskärmen.

- De fyra pilknapparna flyttar skärmbilden till vänster, höger, uppåt och nedåt.
- Genvägar: [Alt](#) i kombination med [J](#), [K](#), [I](#) eller [M](#).

Justerar storleken på din bildskärm.

- Knapparna (+) och (-) under lodrät skärmstorlek ökar/minskar den lodräta storleken på din skärmbild. Genvägar: **Alt** i kombination med **=** (lika med) eller **-** (bindestreck).
- Med knapparna (+) och (-) under Vågrät skärm kan du öka/minska den horisontella storleken på skärmen. Genvägar: **Alt** i kombination med **]** eller **[**.

Klicka på denna knapp för att återställa skärmstorlek och läge för din bildskärm till standardvärden.

Justerar vågrät, lodrät och sammansatt synkronisering för din bildskärm. Se produktbeskrivningen för din bildskärm för rekommenderade inställningar.

- Klicka på vågrät eller lodrät knapp när du vill justera synkroniseringen.
- Om du klickar på knappen Sammansatt så växlar sammansatt synkronisering mellan av och på.

Klicka på denna knapp om du vill justera den horisontella synkroniseringen.

Klicka på denna knapp om du vill justera den vertikala synkroniseringen.

Om du klickar på denna knapp så växlar sammansatt synkronisering mellan på och av.

Klicka på denna knapp för att återställa synkronisering av bildskärm till standardvärden.

Skärmupplösning

Skärmupplösningen är det antal [bildpunkter](#) som visas på din bildskärm och som uttrycks i formen BxH, där B är det antal bildpunkter som visas vågrätt (bredd) och H är det antal bildpunkter som visas lodrätt (höjd). Vanliga skärmupplösningar är 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864 och 1280x1024.

Bildpunkt

En bildpunkt är en enskild 'prick' på din bildskärm. Varje bildpunkt kan ha en egen färg. Antalet möjliga färger för en bildpunkt är beroende av hur många databitar som varje punkt representeras av. Detta anges som bpp (bitar per pixel). Några vanliga värden är:

- 8 bpp - ger 256 färger
- 16 bpp - ger 65535 färger
- 32 bpp - ger 16,7 miljoner färger

Display Data Channel

En datakanal som används av en bildskärm för att kommunicera olika egenskaper (t.ex skärmupplösning och färgdjup) till en kopplad bildskärmsadapter. Med denna funktion visas bara giltiga alternativ för inställningar av bildskärmen.

Ditt grafikkort har stöd för distinkta skärmlägen som distinkt upplösning och distinkt uppdateringsfrekvens.

En kryssmarkering här kommer att optimera dina OpenGL-inställningar för kvalitet. Ytterligare förbättringar kan göras genom att justera kontrollerna för OpenGL-inställningarna.

En kryssmarkering här kommer att optimera dina OpenGL-inställningar för prestanda. Ytterligare förbättringar kan göras genom att justera kontrollerna för OpenGL-inställningarna.

En kryssmarkering här kan förbättra prestandan för spel som använder väldigt mycket strukturer men kan även försämra bildkvaliteten.

En kryssmarkering här aktiverar snabb uppdatering av de områden på bildskärmen som har flyttats.

En kryssmarkering här kan avlägsna vissa konstlade effekter på skärmen som ibland skapas när både rastering och alfa-blandning är aktiverade.

En kryssmarkering här kommer att minska frekvensen bilder per sekund för helskärmspel men reducera bildsplittring som kan uppstå vid högre bildfrekvenser.

En kryssmarkering här kommer att aktivera maskinvaruacceleration av sidomkastning för att växla helskämsbuffertar.

Val av högre värden för subbildpunktsprecision innebär högre bildprecision men kan leda till en mindre försämring i prestanda.

Inställningen Skarp rekommenderas för större, mer detaljerade mipmappade vyer.

Inställningen Suddig rekommenderas för små, mindre detaljerade mipmappade vyer.

En kryssmarkering här kommer att minska frekvensen bilder per sekund för helskärmspel men reducera bildsplittring som kan uppstå vid högre bildfrekvenser.

En kryssmarkering här kommer att ge jämna objektkanter men leda till en mindre försämring i prestanda.

En kryssmarkering här kommer att leda till en försämring i prestanda. Du ska enbart aktivera denna funktion om det spel du använder inte kan använda andra strukturformat.

Den rekommenderade inställningen för denna funktion är 32. Välj ett lägre värde endast om din tillämpning får problem vid denna inställning.

▪ Bildskärmsegenskaper

Följande sidor med [Bildskärmsegenskaper](#) har lagts till eller ändrats för att stödja de nya funktionerna i den förbättrade drivrutinen för bildskärm:

- Färgsidan – för korrigerande av skillnader i färgtoner mellan verkliga färgvärden och det sätt som din bildskärm visar dem på.
- Sidan Avancerat – för justering av storleken och läget för bilden på din skärm.
- Justeringssidan – för justering av din bildskärms vågräta och lodräta synkroniseringsstyrning.

▪ Bildskärmsegenskaper

Följande sidor med [Bildskärmsegenskaper](#) har lagts till eller ändrats för att stödja de nya funktionerna i den förbättrade drivrutinen för bildskärm:

- Färgsidan – för korrigerig av skillnader i färgton mellan verkliga färgvärden och det sätt som din bildskärm eller platta bildskärm visar dem på.
- Sidan Bildskärmar – för aktivering/avaktivering av din bildskärmsenheter. för att ta fram olika egenskapssidor som är kopplade till dina bildskärmsenheter samt för lagring av diverse skrivbordsinställningar som enkelt kan återkallas senare.
- Sidor för bildskärmsberoende egenskaper – för att göra avancerade justeringar för dina bildskärmsenheter – t.ex justering av storlek och läge för bildskärmsvisning.

OBS

- Öppna de bildskärmsberoende sidorna via sidan Bildskärm.

■ **ATI Uppdragsfält**

Med ATI:s Uppdragsfält kommer du direkt åt olika program, bildskärmsinställningar och Hjälpsystemet för ATI.

När du flyttar pekaren till ikonen för ATI i uppdragsfältet kan du se följande inställningar:

- upplösning
- skrivbordsstorlek
- färgdjup

Om du klickar med höger musknapp på ikonen öppnas en meny med följande fem alternativ:

- **ATI Program**—öppna alla installerade program från ATI med ett enkelt musklick
- **Schema**—välj ett schema som du tidigare sparat
- **Inställningar**—öppna inställningar för ATI, bildskärm och drivrutiner
- **Hjälp**—öppna skrivbordshjälpen för ATI
- **Felsökning**—öppna en felsökningssession

Tips

- Du kan även öppna hjälpfilerna genom att dubbelklicka med vänster musknapp på ikonen.

■ Enhetshanteraren

Följande sida för bildskärmsadapter i [Enhetshanteraren](#) har lagts till för att stödja funktionerna i den förbättrade drivrutinen för bildskärm:

- Sidan Diagnos - tillhandahåller en lista med olika tester som kan göras på din grafikaccelerator.

▪ **Skrivbord**

Ditt skrivbord i Windows är utrustat med Smart View. Denna funktion försöker att upprätta ett optimalt visningsområde för varje bildskärmsenhet som är kopplad till ett särskilt visningsläge (dvs upplösning och uppdateringsfrekvens). Några av fördelarna med Smart View är att:

- storleken ändras automatiskt på skrivbordsområdet för att följa ändringar i storleken på källbilden.
- hela skrivbordsområdet visas när så är möjligt.
- den går automatiskt in och ut ur panoreringsläge när detta krävs vid begränsningar hos en bildskärmsenhet.
- bildskärmsenheter inte behöver stängas av när skrivbordets storlek överskrider den maximala upplösningen för den enheten.

Klicka på de ikoner du vill ska visas i ATl:s uppdragsmeny.

Kryssa för rutan om du vill att AT1:s ikoner Sidbild i menyn.

Bildskärmsegenskaper

Genom att använda dialogrutan Bildskärmsegenskaper kan du specialanpassa olika skärmelement i Windows. Klicka med höger musknapp i ett tomt område på skrivbordet och klicka sedan på Egenskaper när du vill öppna dessa inställningar.

Enhetshanteraren

Enhetshanteraren finns som en flik i dialogrutan. Den tillhandahåller en lista över all maskinvara på din dator (inklusive din bildskärmsadapter) och gör det möjligt för dig att granska eller ändra en specifik enhetsdrivrutin, eller modifiera dess konfiguration.

Enhetsdrivrutin

Detta är den lågnivåprogramvara som arbetar direkt med maskinvaran i en specifik datorenhet (t.ex en mus, ett tangentbord, grafikaccelerator, etc.).

kontrollpanelen System

Genom att använda dialogrutan System kan du granska eller modifiera dina inställningar för systemkonfiguration, inklusive din maskinvarukonfiguration för grafikaccelerator (genom Enhetshanteraren). Dubbelklicka på ikonen System i Kontrollpanelen när du vill öppna dialogrutan för systemegenskaper.

